



# Tecnología Interactiva que potencia el aprendizaje

Terapias & Evaluaciones • Soluciones Educativas • Desarrollo Profesional

Tecnología  
Interactiva  
y mucho más.

## Soluciones Educativas

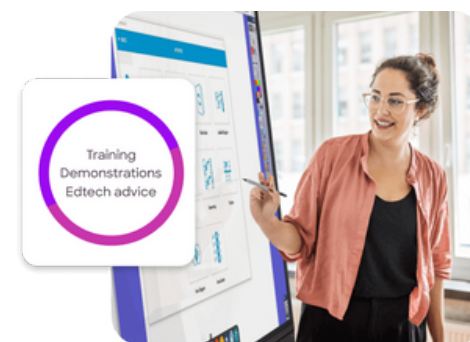
Pantallas Interactivas  
Licencias Educativas  
Realidad Virtual  
Kits Educativos K-12  
Laboratorios



+

## Desarrollo Profesional

Integración de Tecnología  
Metodologías de Enseñanza  
Competencias Socioemocionales



+

## Terapias & Evaluaciones

Programa "Servicios Relacionados"  
Programa " Avanzando Juntos"  
Psicólogo/a, Terapia Ocupacional, Terapia  
Habla y Lenguaje y Terapia Física.  
Centro de desarrollo Multicensorial





# Sistema interactivo y colaborativo ActivPanel 9 Premium



**Marca: Promethean**

**Partida: 5080**

**Tamaños: 65" 4K, 75" 4K, 86" 4K**

**DESCRIPCION: WALL MOUNT INTERACTIVE TOUCH PANEL**

## **Descripción del equipo:**

El ActivPanel 9 Premium transforma la enseñanza y el aprendizaje con sus avanzadas características, facilitando una experiencia educativa moderna y personalizada.

## **Características principales:**

- Superficie interactiva: 20 toques simultáneos
- Sistema operativo: 6GB RAM/64GB de almacenamiento
- Aplicaciones: "Classroom Essential" & Videoconferencias
- 2x NFC Cards, (4) Lápiz "stylus", 1x Block Eraser & 1x Remote Control
- Tecnología ActivSync: Sincronización eficiente
- Compatible con Windows, Mac, Chrome, IOS
- Puertos de conectividad: HDMI (IN), USB, USB-C, VGA, LAN In, OPS
- Lector de tarjetas NFC: Autenticación rápida
- Micrófono y bocina frontal integrados
- Altavoces duales de 18W con subwoofer: Sonido envolvente
- Sensores de proximidad: Ahorro de energía
- LAN gigabit de entrada/salida: Conexión rápida
- WiFi 6 y Bluetooth 5.0: Conectividad moderna
- **Garantía: 5 años "On site"**
- **Capacitación e instalación: Incluidas**

## **Incluye:**

- Nueva Aplicación- Explain Everything Whiteboard: Herramienta de pizarra digital interactiva.
- Software ActivInspire - Licencia Perpetua



# Sistema interactivo y colaborativo ActivPanel 9



**Marca: Promethean**

**Partida: 5080**

**Tamaños: 65"4K 75"4K 86"4K**

**DESCRIPCION: WALL MOUNT INTERACTIVE TOUCH PANEL**

## **Descripción del equipo:**

El ActivPanel 9 ofrece una experiencia educativa revolucionaria con perfiles seguros, conexión simplificada a tu contenido, sistemas flexibles de entrega de lecciones y múltiples opciones para personalizar la experiencia del usuario.

## **Características principales:**

- Sistema operativo: ActivPanel (4GB/32GB de almacenamiento)
- Incluye: (2) Lapiz "stylus", 1x Block Eraser & 1x Remote Control
- Aplicaciones esenciales: Siempre disponibles para el aula
- Perfiles en la nube: Acceso remoto y seguro a configuraciones
- USB-C: 60W de entrega de energía
- Altavoces duales de 15W: Sonido de alta calidad
- LAN gigabit de entrada/salida: Conexión de red rápida y estable
- WiFi 6 y Bluetooth 5.0: Conectividad moderna y eficiente
- Salida HDMI: Para conexión a dispositivos externos
- Detección de objetos: Tres formas diferentes
- Garantía: 5 años en sitio
- Capacitación e instalación: Incluidas

## **Incluye:**

- Nueva Aplicación- Explain Everything Whiteboard: Herramienta de pizarra digital interactiva.
- Software ActivInspire - Licencia Perpetua





# ActivPanel LX



# Sistema interactivo y colaborativo ActivPanel LX Bundle



**Marca:** Promethean

**Partida:** 5080

**Tamaños:** 65" 4K, 75" 4K, 86" 4K

**DESCRIPCION:** WALL MOUNT INTERACTIVE TOUCH PANEL

## Descripción del equipo:

El ActivPanel LX es la solución ideal para una pantalla interactiva al frente del aula, fácil de usar, flexible y económica. Diseñado para integrarse con tu plataforma tecnológica actual y compatible con el software y aplicaciones que ya conoces, este robusto display interactivo ofrece la calidad, fiabilidad y versatilidad que esperas de Promethean.

## Características principales:

- Sistema operativo: OPS-A Android 12 (4GB/32GB de almacenamiento)
- Incluye: (2) Lapiz "stylus" & 1x Remote Control
- Aplicaciones esenciales para el aula: Whiteboard, Spinner, Timer, Annotate, Screen Capture, Screen Share
- USB-C: Con entrega de energía de 15W
- Altavoces duales de 10W: Sonido claro y potente
- LAN gigabit de entrada/salida: Conexión de red rápida
- Detección de objetos: Tres formas diferentes
- WiFi 6 y Bluetooth 5.2: Conectividad avanzada
- **Google Play Store: Acceso a aplicaciones y contenido**
- **Certificación Google EDLA: Asegura compatibilidad educativa**
- **Garantía: 5 años en sitio**
- **Capacitación e instalación: Incluidas**



Transforme su salón de clases con el ActivPanel LX Bundle y mejore la interacción y la colaboración en tus lecciones.

# ActivPanel LX OPS-M Bundle



**Marca: Promethean**

**Partida: 5080**

**Tamaños: 65" 4K, 75" 4K, 86" 4K**

**DESCRIPCION: WALL MOUNT INTERACTIVE TOUCH PANEL**

## **Descripción del equipo:**

El ActivPanel LX OPS-M es un paquete ideal para el aula, combinando una pantalla interactiva 4K UHD con un módulo OPS-M para crear una solución completa y optimizada para el entorno educativo. Ofrece una experiencia visual cómoda gracias a la reducción de luz azul y una tecnología táctil avanzada que facilita la interacción en el salón de clases.

Características de la pantalla LX:

- Resolución: 65" 4K UHD (3840 x 2160)
- Touch: 20 puntos de contacto simultáneos, tecnología antirreflejo
- Incluye: (2) Lápiz "stylus" & 1x Remote Control
- Audio: Altavoces duales de 15W para sonido claro
- Conectividad: 1 OPS, 3 HDMI 2.0, 1 USB-C (15W), 2 USB-A, 2 USB-B (Touch), LAN Gigabit (entrada y salida), Wake-on-LAN, entrada/salida de audio de 3.5 mm, RS232
- Compatibilidad: Windows 7-11, macOS, Linux (Ubuntu 20.04 LTS), Chrome OS™

Características del OPS-M: -Sistema operativo: Windows 11 Pro

-Procesador: Intel Core i5 de 12ª generación

-Gráficos: Intel Iris XE (soporta 4K a 60 Hz)

-Memoria: 8 GB DDR4 -Almacenamiento: 256 GB SSD NVMe

-Conectividad adicional: HDMI, USB-C, Wi-Fi 6E, Bluetooth 5.3

También incluye: Garantía: 5 años en sitio Capacitación e instalación: Incluidas





# Sistema de videoconferencia marca Promethean y Trípode

**Marca:** Promethean

**Partida:** 5080

## Descripción del equipo:

Transforme el aprendizaje a distancia con nuestro Sistema de Videoconferencia, diseñado para conectar estudiantes remotos con el salón de clases y fomentar una participación activa en el proceso educativo.

Incluye:

- Cámara Web HD1080: Alta definición para una imagen clara.
- Trípode compacto: Altura ajustable de 17.3" a 61", longitud doblada de 17.8", con 4 secciones de piernas, cabeza de joystick, placa de liberación rápida, y cable de extensión de 6 pies.
- Micrófono omnidireccional: Con arreglo de micrófono dual para captar sonido de manera eficaz.
- Sistema de Color/Compresión H.264/MJPEG: Formatos de video soportados incluyen 1080p a 30FPS/25FPS, 720p a 30FPS/25FPS, 960 x 540p a 30FPS/25FPS, y 640 x 360 a 30FPS/25FPS.

Integración: Compatible con sistemas interactivos y computadoras.



# Dispositivo de conectividad Google Chromebox



**Marca: Promethean**

**Partida: 5080**

## **Descripción del equipo:**

El Promethean Chromebox es la solución ideal para ampliar su ecosistema Chrome OS en la serie ActivPanel Elements. Ofrece acceso certificado y sin interrupciones a las aplicaciones favoritas de Google Play Store, permitiendo visualizar y lanzar aplicaciones directamente desde el Locker en el Menú Unificado con un solo clic, sin necesidad de cambiar de fuente.

## **Características destacadas:**

- Procesador: Intel a 1.8 GHz
- RAM: 4 GB
- Almacenamiento: Unidad de estado sólido de 128 GB
- Conectividad: Wi-Fi y Bluetooth incluidos
- Sistema operativo: Chrome OS

Optimice su experiencia con ActivPanel Elements y acceda a aplicaciones y recursos de manera más rápida y eficiente con el Promethean Chromebox.



# Dispositivo de conectividad OPS-A



**Marca:** Promethean

**Partida:** 5080

## Descripción del equipo:

El módulo OPS-A, diseñado para el ActivPanel LX, es un dispositivo Google EDLA certificado que mejora la funcionalidad de su pantalla interactiva. Con Android 12, este módulo ofrece acceso directo a la Google Play Store y aplicaciones clave, garantizando seguridad y conectividad avanzada.

## Características destacadas:

- Sistema operativo: Android 12
- Aplicaciones incluidas: Whiteboard, Screen Share, Screen Capture, Annotate, Spinner, Timer
- Google Apps: Play Store, Chrome, Drive, Meet, YouTube
- CPU: ARM Cortex A55 x 4 (1.6 GHz)
- RAM: 4 GB LPDDR4
- Almacenamiento interno: 32 GB eMMC PCIe M.2
- Resolución de pantalla: 1920 x 1080 @ 60 Hz

# Dispositivo de conectividad OPS-M



**Marca:** Promethean

**Partida:** 5080

## Descripción del equipo:

El módulo OPS-M de Promethean, basado en tecnología Intel®, es la solución ideal para escuelas que utilizan el ecosistema de Microsoft®. Al combinarlo con tu pantalla interactiva ActivPanel, podrás disfrutar de una experiencia Windows todo en uno en un formato de gran tamaño.

- Sistema Operativo: Disponible con Windows 11 Pro o sin sistema operativo.
- CPU: Procesador Intel Core i5 de 12ª generación.
- GPU: Gráficos Intel Iris XE con soporte para 4K @ 60 Hz.
- Memoria RAM: 8 GB DDR4x2, 3200 MHz.
- Almacenamiento Interno: 256 GB SSD, NVMe.
- Compatibilidad con Pantalla Táctil: Sí.

Este módulo está diseñado para brindar un rendimiento óptimo y una integración perfecta con su ActivPanel 9, ActivPanel 9 Premium y ActivPanel LX .

# Promethean Stand Mobile



**Marca:** Promethean

**Partida:** 5080

**Descripción del equipo:**

El soporte móvil para ActivPanel facilita el movimiento de equipos con facilidad, adaptándose a las necesidades de cada lección. Compatible con tamaños de 65", 70", 75" y 86", puede elegir entre una versión con altura ajustable o una con altura fija.

**Especificaciones físicas:**

- Compatibilidad: ActivPanel 9 y ActivPanel LX en todos los tamaños.
- Dimensiones del producto: 1789 x 1193 x 743 mm (70.4 x 47 x 29.2 in)

Adapte y mueva su ActivPanel con facilidad gracias a este soporte móvil, diseñado para mejorar la flexibilidad y la accesibilidad en el aula.



# ActiveSoundBar



**Marca:** Promethean

**Partida:** 5080

**Descripción:**

La barra de sonido ActivSoundBar de Promethean ofrece una opción potente y de alta calidad para el aula. Es la adición perfecta para cualquier pantalla interactiva Promethean, proporcionando un sonido claro e inmersivo.

**Especificaciones generales:**

- Potencia total del altavoz: 2 x 20 W RMS
- Tamaño de los altavoces: 4 x 2.25"
- Respuesta de frecuencia: 65 Hz - 20 KHz
- Relación señal-ruido:  $\geq 75$  dB
- Compatibilidad del sistema Promethean: ActivPanel®, ActivPanel® i-Series, ActivBoard® Touch, ActivBoard®

**Conectividad:**

- Aux In: 1
- S/PDIF: 1
- Bluetooth: Sí

Mejore la experiencia auditiva en su aula con la barra de sonido ActivSoundBar, diseñada para ofrecer un sonido superior y una integración fluida con sus sistemas Promethean.



# Promethean ActivPanel - Lápiz Digital



**Marca:** Promethean

**Partida:** 5080

**Descripción:**

El Lápiz Digital para Promethean ActivPanel V9 es un accesorio inalámbrico diseñado para una escritura y dibujo precisos en las pantallas ActivPanel. Con tecnología avanzada, permite una interacción fluida y natural, ideal para aplicaciones educativas y de presentación en entornos interactivos.

Modelo: AP9-PEN-B

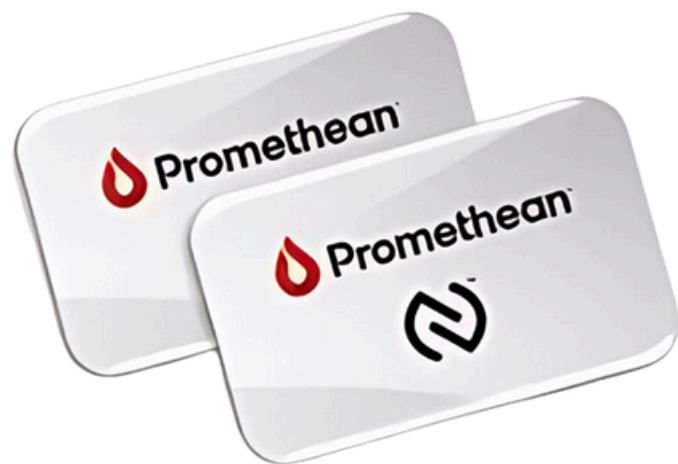
Compatibilidad: Exclusivo para Promethean ActivPanel V9 y LX

Características: Lápiz digital inalámbrico para una experiencia de escritura precisa.

Este lápiz es la herramienta perfecta para mejorar la interactividad y participación en actividades educativas.



## 2 Tarjeta NFC Promethean para ActivPanel V9 Premium



**Marca:** Promethean

**Partida:** 5080

**Descripción:**

La Tarjeta NFC AP9-NFC-2, exclusiva para el ActivPanel V9 Premium, permite a los docentes iniciar sesión de manera rápida y segura en esta pantalla interactiva. Con solo un toque, los educadores pueden acceder a sus configuraciones personalizadas, lecciones y recursos, facilitando la transición en el aula.

La tecnología NFC de la tarjeta optimiza la gestión de perfiles, creando un entorno de enseñanza más eficiente y adaptado a las necesidades del sector educativo.





# ActivInspire



**Marca:** Promethean

**Partida:** 5092

**Código:** INSPSERIALMU

## **Descripción:**

Transforme sus lecciones con ActivInspire, el software diseñado para hacer el aprendizaje más interactivo y atractivo. Aproveche una gama de herramientas galardonadas que permiten a los profesores crear contenido cautivador y mantener a los estudiantes comprometidos. Importa fácilmente recursos existentes como presentaciones en PowerPoint y archivos PDF, y enriquece las lecciones con multimedia.

## **Características destacadas:**

- **Participación Activa:** Fomente la colaboración en clase con funciones multitáctiles y herramientas interactivas como actividades, Spotlight y más.
- **Compatibilidad:** Optimizado para paneles 4K y disponible para sistemas operativos Windows®, Mac® y Linux®.
- **Biblioteca de Recursos:** Acceda a más de 49,000 flipcharts gratuitos creados por docentes, disponibles para buscar, filtrar, previsualizar, descargar y modificar.



Incluido con la compra de pantallas interactivas Promethean.

# Explain Everything

## Explain Everything



**Marca: Promethean**

**Partida: 5092**

### **Descripción:**

Explain Everything by Promethean ofrece una plataforma avanzada para la enseñanza interactiva, combinando herramientas innovadoras en un solo lugar. Ideal para crear y entregar lecciones cautivadoras, este software permite una integración fluida de multimedia y colaboración en tiempo real.

### **Características destacadas:**

- **Herramientas Integradas:** Accede a herramientas de pizarra digital y aplicaciones esenciales como Timer y Spinner desde una única plataforma.
- **Creación y Enseñanza Simplificada:** Diseña lecciones en casa y conéctalas fácilmente a tu panel en la escuela.
- **Flexibilidad en el Aula:** Maneja y ajusta contenido desde tu dispositivo mientras te mueves por el aula.
- **Actualizaciones Continuas:** Mantén tu software actualizado con las últimas funciones y mejoras.
- **Interfaz Intuitiva:** Disfruta de una experiencia de usuario clara y soporte accesible.
- **Recursos Amplios:** Utiliza una amplia biblioteca de plantillas y recursos visuales para enriquecer tus lecciones.


Aplicación incluida con la compra de pantallas interactivas Promethean.


umety | classroom


### Subjects

 STEM

 English Language

 Virtual Tours

 Careers

 umakeVR



# Sistema de Realidad Virtual y Contenido STEM EduPro



**Marca:** UMETY

**Partida:** 5080

## **Descripción del equipo:**

Las Umety EduPro son gafas de realidad virtual diseñadas específicamente para la educación, que ofrecen una experiencia inmersiva y accesible sin necesidad de computadora o smartphone. Estas gafas independientes vienen cargadas con más de 100 horas de contenido educativo en realidad virtual, facilitando su integración inmediata en cualquier entorno educativo.

## **Características destacadas:**

- Independencia Total: No requieren conexión a dispositivos externos ni a internet para su funcionamiento.
- Biblioteca de Contenido: Acceso a una amplia gama de recursos educativos en realidad virtual sin necesidad de descargas constantes.
- Almacenamiento Expansivo: Equipadas con 128 GB de memoria interna y una ranura para tarjeta SD que permite ampliar fácilmente su capacidad.
- Uso Prolongado: Batería de larga duración para operación continua durante todo el día.
- Seguridad y Comodidad: Diseñadas con un enfoque en la seguridad y privacidad, ideales para el uso en el salón de clases.

**umety** | classroom

Optimizadas para la practicidad y la seguridad, las Umety EduPro son la elección perfecta para transformar la enseñanza tradicional en una experiencia educativa moderna y envolvente.

# Umety Premium 3Y + 8 VR Bundle



**Marca:** UMETY

**Partida:** 5080

## **Descripción del equipo:**

Este paquete ofrece una solución integral para enriquecer el aprendizaje con realidad virtual en entornos escolares.

Este bundle incluye:

- 8 Visores UMETY VR Standard: Con batería de 4000 mAh, 128GB de almacenamiento, 6GB de RAM, Android 8.1 y controladores Bluetooth (sin contenido preinstalado).
- Hard-sided Mobile Storage and Charging Case: Estuche rígido para almacenar y cargar hasta 8 visores UMETY VR y controladores, proporcionando seguridad y organización.
- Licencia Escolar Umety Premium (3 años): Acceso a una completa plataforma educativa que incluye lecciones STEM, tours virtuales, y hasta 3 licencias para UmakeVR, permitiendo a los educadores crear experiencias de aprendizaje inmersivas.

**umety** | classroom



# Umety Premium 3Y + 30 VR Bundle

**Marca:** UMETY

**Partida:** 5080

**Descripción del equipo:**

Este paquete completo ofrece una solución de realidad virtual diseñada para instituciones educativas, ideal para experiencias de aprendizaje inmersivo

**Componentes del paquete:**

- (30) Auriculares EduPro VR: Dispositivos de realidad virtual autónomos, diseñados para una experiencia educativa inmersiva y sin complicaciones.
- Contenido UMETY Premium: Acceso a una plataforma educativa integral que incluye lecciones completas de STEM, tours virtuales a sitios históricos y hasta 3 licencias para la creación de contenido en UmakeVR, ofreciendo a los educadores herramientas avanzadas para desarrollar lecciones interactivas y personalizadas.
- Estuche Rígido con Ruedas: Capacidad para almacenar y sincronizar hasta 24 auriculares EduPro VR, facilitando su transporte y manejo.



# Licencia UMETY Core

**Marca:** UMETY

**Partida:** 5092

## Descripción del equipo:

UMETY Core es una suscripción anual que permite a los docentes crear lecciones atractivas y envolventes, usando contenido interactivo en 3D y videos de 360 grados. Diseñado para potenciar el aprendizaje en cualquier materia, UMETY Core facilita la exploración de temas complejos de una forma visual y práctica, mejorando la comprensión y motivación de los estudiantes. Con una extensa biblioteca de recursos, esta herramienta convierte cada clase en una experiencia memorable.

## Edades Dirigidas

UMETY Core está diseñado para estudiantes de todas las edades, desde educación primaria hasta secundaria y postsecundaria, adaptándose a las necesidades de aprendizaje en cada etapa educativa.

## Compatibilidad:

Entornos de realidad virtual (VR)

Pantallas interactivas

Tabletas

Computadoras

## Contenido Incluido

- UMETY Core ofrece una biblioteca completa con más de 1,500 modelos interactivos en 3D, 300,000 escenas y videos de 360 grados, que abarcan una amplia gama de temas educativos. Estos recursos permiten a los docentes explorar temas variados, desde ciencias y tecnología hasta historia y arte, haciendo del aprendizaje una experiencia inmersiva y enriquecedora.



# Licencia Umety Career Exploration

**Marca:** UMETY

**Partida:** 5092

## Descripción del equipo:

La suscripción Umety Career Exploration permite a los estudiantes explorar un extenso catálogo de opciones de carrera y recibir orientación personalizada para tomar decisiones informadas sobre su futuro. Dirigida a estudiantes de secundaria y preparatoria, esta plataforma inmersiva está diseñada para fomentar la autocomprensión y motivar a los estudiantes en su camino profesional.

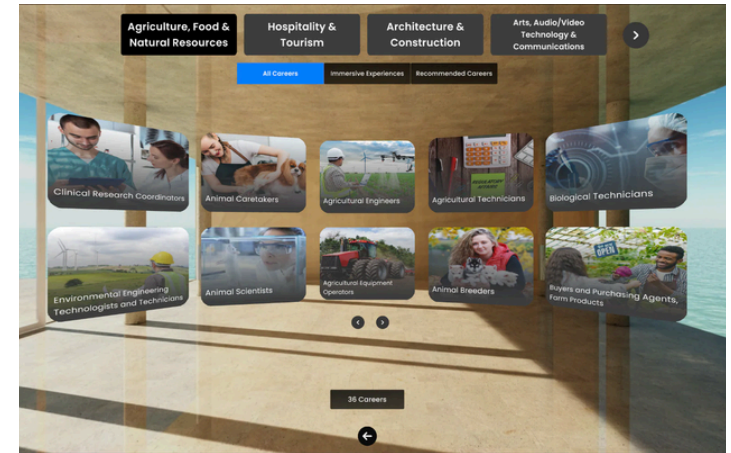
## Características clave:

- Evaluación de intereses: A través del Buzzquiz de autoevaluación, los estudiantes identifican sus intereses, fortalezas y áreas de mejora, obteniendo recomendaciones personalizadas.
- Exploración profesional: Acceso a más de 800 descripciones detalladas de carreras y más de 100 videos en 3D que muestran un "día en la vida" en diferentes profesiones.
- Accesibilidad: La autoevaluación y exploración de carreras requieren el visor UMETY, aunque los videos en 3D se pueden ver en múltiples dispositivos.

Esta suscripción es ideal para instituciones educativas que buscan ofrecer a los estudiantes una herramienta práctica e interactiva para descubrir y planificar su futuro profesional.

## \*Cláusula de Uso de Licencia en VR:

- Esta licencia está diseñada para su uso en entornos de realidad virtual (VR) y requiere el uso de visores compatibles para acceder plenamente a las experiencias interactivas y contenido inmersivo proporcionado. Aunque algunos elementos del contenido pueden visualizarse en otros dispositivos, como tabletas o monitores interactivos, el acceso completo y la funcionalidad de las experiencias creadas, especialmente en la aplicación UmakeVR y los tours interactivos, requieren un visor de realidad virtual.





# Licencia Umety ELL - Enhancing English Language

**Marca:** UMETY

**Partida:** 5092

## Descripción del equipo:

La suscripción Umety ELL ofrece acceso a un extenso contenido de aprendizaje del idioma inglés, diseñado específicamente para visores UMETY. Dirigida a estudiantes de secundaria superior y adultos, esta solución ayuda a mejorar habilidades verbales y auditivas en inglés sin necesidad de un instructor.

Características clave:

Contenido interactivo: Más de 100 escenarios de conversación realistas con aproximadamente 10,000 palabras.

Estructura de aprendizaje: Incluye 110 frases cortas, 1,000 palabras clave y frases, 48 ejercicios de pronunciación, y 400 términos de vocabulario.

Evaluación y progreso: Función de quiz para realizar evaluaciones y hacer seguimiento del progreso en tiempo real utilizando tecnología de reconocimiento de voz en los visores UMETY.

Esta plataforma autónoma y accesible es ideal para instituciones educativas que buscan ofrecer contenido robusto de aprendizaje del inglés a través de una experiencia inmersiva y práctica.

## \*Cláusula de Uso de Licencia en VR:

Esta licencia está diseñada para su uso en entornos de realidad virtual (VR) y requiere el uso de visores compatibles para acceder plenamente a las experiencias interactivas y contenido inmersivo proporcionado. Aunque algunos elementos del contenido pueden visualizarse en otros dispositivos, como tabletas o monitores interactivos, el acceso completo y la funcionalidad de las experiencias creadas, especialmente en la aplicación UmakeVR y los tours interactivos, requieren un visor de realidad virtual.





82 83 84 85 86

¿ESTÁN AQUÍ HOY?

NIÑAS	0	8
+		
NIÑOS		0
TOTAL	1	8

¿QUIÉN FALTA HOY?

NIÑAS		+	0	=	

Months of the Year		Monday
January	July	Tuesday
February	August	Wednesday
March	September	Thursday
April	October	Friday
May	November	Saturday
June	December	Sunday

# MultiClass Kids Table



**Marca: multiCLASS**

**Partida: 5080**

## **Descripción del equipo :**

La Mesa Interactiva Infantil MultiCLASS, diseñada específicamente para salones de clase, es una herramienta innovadora que estimula el interés y el aprendizaje de los niños. Equipada con una pantalla de 32" y tecnología táctil avanzada que reconoce hasta 30 puntos táctiles, esta mesa permite a los niños explorar una variedad de juegos y aplicaciones educativas disponibles en Google Play.

## **Características clave:**

- Sistema Operativo: Android 7.1
- Almacenamiento y RAM: 32GB de almacenamiento con 4GB de RAM
- Conectividad: Bluetooth 4.0 y sistema de transmisión inalámbrico para compartir contenidos con pantallas externas
- Sonido: Altavoces integrados
- Colores Disponibles: Rojo o azul

Ideal para desarrollar competencias digitales desde temprana edad, la mesa facilita la interacción creativa y colaborativa entre los niños, transformando el aprendizaje en una experiencia divertida y dinámica. Exclusiva de Case Solutions.



# multiCLASS Kids Pad - Pantalla Infantil Interactiva



**Marca: multiCLASS**

**Partida: 5080**

## **Descripción del equipo :**

La Pantalla Interactiva Infantil MultiCLASS, diseñada específicamente para salones de clase, es una herramienta innovadora que estimula el interés y el aprendizaje de los niños. Equipada con una pantalla de 32" y tecnología táctil avanzada que reconoce hasta 30 puntos táctiles, esta mesa permite a los niños explorar una variedad de juegos y aplicaciones educativas disponibles en Google Play.

## **Características clave:**

- Sistema Operativo: Android 7.1
- Almacenamiento y RAM: 32GB de almacenamiento con 4GB de RAM
- Conectividad: Bluetooth 4.0 y sistema de transmisión inalámbrico para compartir contenidos con pantallas externas
- Sonido: Altavoces integrados
- Colores Disponibles: Rojo o azul

Ideal para desarrollar competencias digitales desde temprana edad, la mesa facilita la interacción creativa y colaborativa entre los niños, transformando el aprendizaje en una experiencia divertida y dinámica. Exclusiva de Case Solutions.

# multiCLASS Mount - Soporte para Pantalla

Marca: multiCLASS

Partida: 5080

## Descripción del equipo :

El soporte convertible en mesa para pantallas táctiles ofrece un diseño innovador y una gran estabilidad. Es regulable en altura y permite inclinarse hasta adoptar la forma de una mesa. Este stand es compatible con pantallas de 65" y 75".

Exclusivo de la compañía Case Solutions.





# Audio Enhancement - Bean XD



**Marca:** Audio Enhancement

**Partida:** 5080

## **Descripción del equipo :**

Sistema de sonido compacto diseñado para proporcionar un entorno de aprendizaje inclusivo. Compatible con micrófonos XD, como el Micrófono de Collar XD para Docentes y el Micrófono de Mano XD para Estudiantes, asegura que todos los estudiantes puedan escuchar claramente. Este sistema puede montarse en carrito, soporte portátil o en la pared, ofreciendo versatilidad en espacios escolares. Potencia de audio: 50 W, con ecualizador de tres bandas. Compatibilidad: Compatible con los micrófonos XD y el sistema XD Solo. Montaje: Soporte VESA 75x75 y 100x100. Perfecto para asegurar una experiencia auditiva de calidad en actividades escolares

**Exclusivo de la compañía Case Solutions.**



**MASK-PROOF  
CLASSROOM  
AUDIO**

# Sistema de Sonido - XD Solo

**Marca:** Audio Enhancement

**Partida:** 5080



**XD SOLO®**  
XD-1100

Compatible with



## Descripción del equipo :

El XD Solo es un sistema de sonido inalámbrico diseñado para actividades escolares, mejorando la claridad y alcance de las instrucciones en entornos educativos. Incluye un micrófono XD y una base plana con montaje para trípode, lo que facilita su portabilidad y uso en distintas áreas del centro educativo. La tecnología Voice Priority reduce automáticamente el volumen de la música cuando el docente habla, asegurando que las instrucciones se escuchen claramente.

## Características clave para escuelas:

Portabilidad total: Baterías recargables, base plana y montaje para trípode, ideal para trasladarlo a distintas actividades escolares.

Sonido nítido y potente: Rango de frecuencia de 70 Hz a 18 kHz, proporcionando cobertura de audio clara y efectiva.

Tecnología inalámbrica: DECT 1.9 GHz para una conexión confiable y sin interferencias.

Duración de la batería: 8-10 horas de uso continuo, con tiempo de carga de 7-8 horas.

Estas especificaciones hacen del XD Solo una opción versátil y efectiva para mejorar la calidad del audio en actividades escolares, adaptándose a las necesidades de cualquier entorno educativo.

**Exclusivo de la compañía Case Solutions.**





# Audio Enhancement - Micrófonos para Docentes y Estudiantes



**Marca:** Audio Enhancement

**Partida:** 5080

## **Descripción del equipo :**

El Bundle XD está diseñado para entornos educativos, proporcionando micrófonos de alta claridad tanto para docentes como para estudiantes, permitiendo una comunicación fluida y accesible en actividades escolares. Componentes: Micrófono de Collar para Docentes: Ligero y cómodo, facilita que las instrucciones del docente se escuchen en todo el espacio de manera clara y sin esfuerzo. Micrófono de Mano para Estudiantes: Ideal para incentivar la participación, permite a los estudiantes expresarse y ser escuchados por todos, mejorando el ambiente colaborativo. Accesorios incluidos: Incluye baterías recargables y un cargador para asegurar que ambos micrófonos estén siempre listos para su uso. Este conjunto de micrófonos es una herramienta esencial para crear un entorno inclusivo, promoviendo la participación activa y la accesibilidad auditiva en el salón de clases.

**Exclusivo de la compañía Case Solutions.**



**MASK-PROOF  
CLASSROOM  
AUDIO**

# Micrófono Pelota 360 Mic para Estudiantes



**Marca: Audio Enhancement**

**Partida: 5080**

## **Descripción del equipo :**

El Micrófono Pelota 360 Mic de Audio Enhancement es ideal para fomentar la participación en el aula. Con diseño en forma de "pelota" y tecnología DECT, permite a los estudiantes ser escuchados desde cualquier ángulo. Es compatible con los sistemas de sonido Beam XD y XD Solo, lo que garantiza que la voz de cada estudiante llegue clara a toda la clase. Diseño: Estructura de espuma duradera para uso diario. Autonomía: Hasta 10 horas de uso continuo, carga vía USB. Frecuencia: Tecnología DECT 1.9 GHz para una cobertura confiable. Este micrófono facilita dinámicas de participación, asegurando que todos los estudiantes se sientan incluidos en la conversación.

**Exclusivo de la compañía Case Solutions.**



**MASK-PROOF  
CLASSROOM  
AUDIO**

# Micrófono de Collar XD para Docentes



**Marca:** Audio Enhancement

**Partida:** 5080

## Descripción del equipo :

El Micrófono de Collar XD para Docentes es la herramienta perfecta para asegurar que cada palabra del docente sea escuchada claramente en el salón de clases. Este micrófono ligero y cómodo ofrece una excelente cobertura de audio, permitiendo al docente moverse libremente mientras mantiene una comunicación clara. Controles: Funciones de encendido, volumen y grabación, además de botón de alerta. Autonomía: 8-10 horas de uso con carga USB-C. Frecuencia: Tecnología DECT 1.9 GHz para conexión confiable. Este micrófono es ideal para garantizar la participación de todos los estudiantes en actividades escolares.

**Exclusivo de la compañía Case Solutions.**



**MASK-PROOF  
CLASSROOM  
AUDIO**



# Educación Inicial - Cuantificación



**Marca: Efecto Educativo**

**Partida: 4212**

## **Descripción :**

El Laboratorio Cuantificación es un recurso de aprendizaje que tiene como objetivo potenciar el desarrollo del pensamiento lógico-matemático en edades tempranas. Este recurso de aprendizaje posee actividades grupales, colectivas e individuales que permiten a los estudiantes ir construyendo el concepto de número, utilizándolo en diversas situaciones que les permitan cuantificar su medio. Además, permite ir construyendo el concepto de adición y sustracción, mediante la resolución de problemas simples.

Contiene:

- Material didáctico para la experimentación
- Guía de orientaciones
- Recursos didácticos y digitales

**Exclusivo de la compañía Case Solutions.**

# Educación Inicial - Relaciones Lógico - Matemáticas

**Marca: Efecto Educativo**

**Partida: 4212**

**Descripción :**

El Laboratorio Relaciones Lógico-Matemáticas es un recurso de aprendizaje que tiene como objetivo potenciar el desarrollo de las nociones de orden lógico-matemático que están involucradas en la construcción del concepto de número. Cada unidad del Laboratorio constituye un desafío interesante y enriquecedor para los estudiantes, mediante el trabajo colectivo, grupal e individual se promueve el descubrimiento y construcción de la realidad, a partir de relaciones de orientación espacial y temporal en situaciones cotidianas, relaciones de clasificación, seriación y comparación de objetos, además del reconocimiento de los atributos de las figuras y cuerpos geométricos.

**Contiene:**

- **Material didáctico para la experimentación**
- **Guía de orientaciones**
- **Recursos didácticos y digitales**

**Exclusivo de la compañía Case Solutions.**



# Educación Inicial - Comunicación Oral

**Marca: Efecto Educativo**

**Partida: 4212**

**Descripción :**

El Laboratorio Comunicación Oral es un recurso de aprendizaje que tiene como objetivo enriquecer las competencias comunicativas, mediante la ampliación progresiva del vocabulario y la potenciación de las estructuras lingüísticas. Este recurso de aprendizaje posee actividades grupales, colectivas e individuales que permiten a los estudiantes comunicar sus ideas, experiencias, emociones, enriquecer su vocabulario, produciendo diversos tipos de mensajes orales que sean significativos y de su interés.

**Contiene:**

- **Material didáctico para la experimentación**
- **Guía de orientaciones**
- **Recursos didácticos y digitales**

**Exclusivo de la compañía Case Solutions.**



# Educación Inicial - Iniciación en la Lectura

**Marca: Efecto Educativo**

**Partida: 4212**

## **Descripción :**

El Laboratorio Iniciación a la Lectura tiene como propósito que los estudiantes puedan descubrir y disfrutar de las oportunidades que ofrecen diversos textos, promoviendo iniciativa y curiosidad por la lectura. El Laboratorio propone actividades que permitan desafiar y motivar a los estudiantes, mediante el trabajo colectivo, grupal e individual. Las unidades del laboratorio permiten que los estudiantes comiencen a reconocer algunas palabras y logos, asociando fonemas a sus respectivos grafemas. Además, promueven el interés por descubrir el propósito, reconocer su estructura y comprender la información de diferentes tipos de textos.

## **Contiene:**

- **Material didáctico para la experimentación**
- **Guía de orientaciones**
- **Recursos didácticos y digitales**

**Exclusivo de la compañía Case Solutions.**





# Educación Inicial - Iniciación en la Escritura

**Marca: Efecto Educativo**

**Partida: 4212**

## **Descripción :**

El Laboratorio Iniciación a la Escritura es un recurso de aprendizaje que tiene como objetivo motivar a los estudiantes para iniciarse en la producción de sus propias representaciones gráficas, valorando la intención de comunicar algo por escrito entregando así significado a lo realizado. El Laboratorio promueve experiencias colectivas, grupales e individuales. En cada una de las unidades del recurso se potencia constantemente que los estudiantes realicen acciones que permitan ir aproximándose a diferentes representaciones gráficas que tengan distintos propósitos de su interés, a partir del jugar a escribir van reconociendo las características convencionales de la escritura.

Contiene:

- Material didáctico para la experimentación
- Guía de orientaciones
- Recursos didácticos y digitales

**Exclusivo de la compañía Case Solutions.**



# Educación Inicial - Yo soy

**Marca: Efecto Educativo**

**Partida: 4212**

**Descripción :**

El Laboratorio “Yo soy” tiene como propósito que los estudiantes puedan desarrollar una valoración positiva de sí mismos y los demás, mediante la toma de conciencia de sus características personales. El laboratorio propone actividades que permiten motivar y desafiar, mediante el trabajo colectivo, grupal e individual. Las unidades del laboratorio potencian en los estudiantes el reconocimiento de las partes del cuerpo, sus características, potencialidades, preferencias y emociones, apreciando y valorando así su individualidad.

**Contiene:**

- **Material didáctico para la experimentación**
- **Guía de orientaciones**
- **Recursos didácticos y digitales**

**Exclusivo de la compañía Case Solutions.**



# Educación Inicial - Yo puedo

**Marca: Efecto Educativo**

**Partida: 4212**



## **Descripción :**

El Laboratorio yo puedo propone una metodología flexible de implementación, ya que permite a la educadora de párvulos adaptarlo a su propio modelo de planificación. El recurso combina instancias de experimentación con material didáctico y actividades con sistemas interactivos digitales en cada una de las unidades, permitiendo que los estudiantes adquieran progresivamente conciencia de sus movimientos corporales, los cuales son necesarios para llevar a cabo sus iniciativas, relacionarse con otros, explorar y aventurarse en su medio.

## **Contiene:**

- **Material didáctico para la experimentación**
- **Guía de orientaciones**
- **Recursos didácticos y digitales**

**Exclusivo de la compañía Case Solutions.**

# Educación Inicial - Somos

**Marca: Efecto Educativo**

**Partida: 4212**

**Descripción :**

El Laboratorio somos propone una metodología flexible de implementación, ya que permite a la educadora de párvulos adaptarlo a su propio modelo de planificación. El laboratorio promueve experiencias colectivas, grupales e individuales. En cada una de las unidades del recurso se potencia constantemente que los estudiantes establezcan relaciones de colaboración y participación activa, mediante el desarrollo de habilidades socioemocionales que serán claves al momento de resolver conflictos, responder asertivamente a las reacciones emocionales de los demás y trabajar en equipo. Este recurso de aprendizaje permite diversificar los modelos de enseñanza, vinculando material didáctico y herramientas digitales, que promueven la participación de los estudiantes en actividades, basadas en el respeto a los otros y a las normas de convivencia de la sociedad.

**Contiene:**

- **Material didáctico para la experimentación**
- **Guía de orientaciones**
- **Recursos didácticos y digitales**

**Exclusivo de la compañía Case Solutions.**



# Construyendo Matemáticas - Números Naturales

**Marca: Efecto Educativo**

**Partida: 4212**

## **Descripción :**

Laboratorio que promueve aprendizajes de alta calidad en los estudiantes, mediante formato digital y material concreto de experimentación. Aborda conceptos claves de figuras y cuerpos geométricos, y acciones que permiten desarrollar el razonamiento matemático. Además, contiene actividades dinámicas que buscan mejorar y aumentar la disposición de cada uno de los estudiantes para aprender. Como complemento, cuenta con un dispositivo digital con material de auto formación pedagógica, en didáctica de cada contenido clave. El trabajo en aula se complementa con actividades y juegos para el desarrollo de habilidades cognitivas y socioemocionales, siendo una línea transversal durante el proceso de aprendizaje, con el fin de aumentar su autoconciencia, autorregulación y motivación de los estudiantes. Construyendo contempla actividades digitales y tutoriales de autoformación, para el fortalecimiento de las prácticas docentes, enriqueciéndolas por medio de una propuesta pedagógica y didáctica.

## **Cada laboratorio contiene:**

- Clases digitales e interactivas.
- 8 set de material concreto para la experimentación en grupo.
- Material demostrativo para actividades colectivas.
- Batería de actividades para el desarrollo de competencias emocionales y mejoramiento de la disposición al aprendizaje en el aula.
- Sistema de fortalecimiento para docentes.
- Manual digital de instalación.



# Construyendo Matemáticas - Operaciones con números naturales

**Marca: Efecto Educativo**

**Partida: 4212**

## **Descripción :**

Promueve aprendizaje de alta calidad en los estudiantes, mediante formato digital y material concreto de experimentación. Aborda conceptos claves de números naturales, tales como: sistema decimal, relaciones de orden, comparación, lectura y escritura de números, entre otros. Además, contiene actividades dinámicas que buscan mejorar y aumentar la disposición de cada uno de los estudiantes para aprender.

## **Cada laboratorio contiene:**

- Clases digitales e interactivas.
- 8 set de material concreto para la experimentación en grupo.
- Material demostrativo para actividades colectivas.
- Batería de actividades para el desarrollo de competencias emocionales y mejoramiento de la disposición al aprendizaje en el aula.
- Sistema de fortalecimiento para docentes.
- Manual digital de instalación.

**Exclusivo de la compañía Case Solutions.**



# Construyendo Matemáticas - Fracciones y números decimales

**Marca: Efecto Educativo**

**Partida: 4212**

## **Descripción :**

Laboratorio que promueve aprendizajes de alta calidad en los estudiantes, mediante formato digital y material concreto de experimentación. Aborda conceptos claves de figuras y cuerpos geométricos, y acciones que permiten desarrollar el razonamiento matemático. Además, contiene actividades dinámicas que buscan mejorar y aumentar la disposición de cada uno de los estudiantes para aprender. Como complemento, cuenta con un dispositivo digital con material de auto formación pedagógica, en didáctica de cada contenido clave. El trabajo en aula se complementa con actividades y juegos para el desarrollo de habilidades cognitivas y socioemocionales, siendo una línea transversal durante el proceso de aprendizaje, con el fin de aumentar su autoconciencia, autorregulación y motivación de los estudiantes. Construyendo contempla actividades digitales y tutoriales de autoformación, para el fortalecimiento de las prácticas docentes, enriqueciéndolas por medio de una propuesta pedagógica y didáctica.

## **Cada laboratorio contiene:**

- Clases digitales e interactivas.
- 8 set de material concreto para la experimentación en grupo.
- Material demostrativo para actividades colectivas.
- Batería de actividades para el desarrollo de competencias emocionales y mejoramiento de la disposición al aprendizaje en el aula.
- Sistema de fortalecimiento para docentes.
- Manual digital de instalación.



# Construyendo Lenguaje - Construyendo Competencia Lingüística



**Cada laboratorio contiene:**

- Clases digitales e interactivas.
- 8 set de material concreto para la experimentación en grupo.
- Material demostrativo para actividades colectivas.
- Batería de actividades para el desarrollo de competencias y mejoramiento de la disposición al aprendizaje en el aula.
- Sistema de fortalecimiento para docentes.
- Manual digital de instalación.

**Marca: Efecto Educativo**

**Partida: 4212**

**Descripción :**

Laboratorio que aporta a la generación de aprendizajes de calidad mediante formato digital y material concreto de experimentación. Aborda contenidos claves de Lenguaje. Además contiene actividades del tipo dinámica que aportan a mejorar y aumentar la disposición de los estudiantes en cada uno de los momentos de la clase. Como complemento, cuenta con un dispositivo digital con material de fortalecimiento pedagógico en didáctica de cada contenido clave. El trabajo en aula se complementa con actividades y juegos para el desarrollo de habilidades cognitivas y socioemocionales, siendo una línea transversal durante el proceso de aprendizaje, con el fin de aumentar su autoconciencia, autorregulación y motivación de los estudiantes. Construyendo contempla actividades digitales y tutoriales de autoformación, para el fortalecimiento de las prácticas docentes, enriqueciéndolas por medio de una propuesta pedagógica y didáctica.



# Construyendo Lenguaje - Competencias discursiva



Cada laboratorio contiene:

- Clases digitales e interactivas.
- 8 set de material concreto para la experimentación en grupo.
- Material demostrativo para actividades colectivas.
- Batería de actividades para el desarrollo de competencias y mejoramiento de la disposición al aprendizaje en el aula.
- Sistema de fortalecimiento para docentes.
- Manual digital de instalación.

**Marca: Efecto Educativo**

**Partida: 4212**

## **Descripción :**

Laboratorio que aporta a la generación de aprendizajes de calidad mediante formato digital y material concreto de experimentación. Aborda contenidos claves de Lenguaje. Además contiene actividades del tipo dinámica que aportan a mejorar y aumentar la disposición de los estudiantes en cada uno de los momentos de la clase. Como complemento, cuenta con un dispositivo digital con material de fortalecimiento pedagógico en didáctica de cada contenido clave. El trabajo en aula se complementa con actividades y juegos para el desarrollo de habilidades cognitivas y socioemocionales, siendo una línea transversal durante el proceso de aprendizaje, con el fin de aumentar su autoconciencia, autorregulación y motivación de los estudiantes. Construyendo contempla actividades digitales y tutoriales de autoformación, para el fortalecimiento de las prácticas docentes, enriqueciéndolas por medio de una propuesta pedagógica y didáctica.

**Exclusivo de la compañía Case Solutions.**

# Metodología Indagatoria de Ciencias - Centros de experimentación

Marca: Efecto Educativo

Partida: 4212



## Descripción :

MIC presenta en cada maleta diferentes temas vinculados al área de la física, biología y química. Cada tema se desarrolla por medio de diversas actividades experimentales que han sido diseñadas para implementarse entre 6 a 8 sesiones. Incluye un recolector de datos (Labdisc), materiales para experimentar, recursos digitales con actividades para experimentar, ejercitar y desarrollar contenido y material de orientación para el docente. Cada maleta contiene 7 clases, con diversos experimentos asociados a los siguientes contenidos:

### MIC cambios de energía MIC-01-CS

- Tipos de energía MIC-02-CS
- Transformaciones de energía
- Relación de la energía cinética y potencial
- Energía renovable

### MIC electrolítica MIC-02-CS

- Electrólisis
- Polarización
- Carga y descarga
- Oxidación y reducción
- Potencial eléctrico

### MIC gases MIC-02-CS

- Ley de Charles
- Ley de Boyle
- Ley de Gay-Lussac
- Solubilidad de los gases
- Gases y combustión



Exclusivo de la compañía Case Solutions.

# CoreSkills Project C-GROW

**Marca: Efecto Educativo**

**Partida: 4212**

## **Descripción :**

El CoreSkills Project C-GROW es un innovador recurso educativo que permite a los estudiantes desarrollar habilidades prácticas al construir un sistema de riego tecnificado avanzado con recolección de datos y control a través de Wi-Fi. Además de ofrecer conocimientos en electrónica y programación, introduce conceptos modernos como el Internet de las Cosas (IoT), impulsando el aprendizaje a través de experiencias de taller. Este paquete incluye capacitación remota para apoyar a los docentes en la implementación.

## **Plataforma:**

- Orientaciones pedagógicas para desarrollar las actividades.
- Orientaciones para la evaluación.
- Orientaciones para la retroalimentación.
- Orientaciones para implementación y exploración del kit.
- Instrucciones de armado de cada kit.
- Guía introductoria a la programación.
- Guía para abordar la programación del kit.
- Evaluaciones formativas en línea.
- Herramientas colaborativas en línea.
- Formularios interactivos para la generación de evidencias de trabajo.

**Edad: +12 Incluye: 1 kit CoreSkills Project, 47 licencias**



# CoreSkills Labs

**Marca: Efecto Educativo**

**Partida: 4212**

## **Descripción :**

Recurso para el desarrollo de habilidades del siglo XXI, el que se concreta a través de laboratorios tecnológicos de innovación que cumplen una doble función, por un lado, plantean un problema o una necesidad real que exige ser resuelta y, por otro lado, facilitan la adquisición de habilidades del usuario que participa de la experiencia. La plataforma que incluye contiene toda la metodología y actividades de trabajo.

Sistema interactivo de apoyo al docente:

- Orientaciones pedagógicas para desarrollar las actividades.
- Material introductorio para el ABP.
- Orientaciones para la evaluación.
- Orientaciones para la retroalimentación.
- Herramientas online de evaluación formativa.
- Visualización de progreso de cada estudiante.

Sistema interactivo para el estudiante:

- Orientaciones para implementación y exploración de los kits.
- Material introductorio para el ABP.
- Instrucciones de armado de cada kit.
- Guía introductoria a la programación.
- Guía para abordar la programación de cada kit.
- Evaluaciones formativas en línea.
- Herramientas colaborativas en línea.
- Formularios interactivos para la generación de evidencias de trabajo.



**Edad: +12 Incluye 8 CoreSkills-Labs, 45 licencias de alumnos y 2 licencias del profesor**

# Educación Emocional

**Marca:** Efecto Educativo

**Partida:** 4212

**Descripción :**

Conjunto de actividades que desarrolla competencias lingüísticas y emocionales, fortaleciendo el lenguaje de los estudiantes a través del reconocimiento y expresión de sus emociones. El juego incluye 30 actividades con material didáctico.

**Contenido:**

- Material didáctico para desarrollar los 12 pasos de cada actividad.
- Material adicional para enriquecer las actividades.
- Tarjetas con instrucciones para los pasos de las actividades.
- Cuadernillo con orientaciones para implementar cada paso.
- Mapa del juego para registrar los logros.
- Panel de activación corporal para comenzar cada actividad.
- Edad: 6 a 12 años.
- Cobertura: 1 a 45 estudiantes.
- Dinámica: Individual, Grupal, Colectivo.

LA  
**EMOCION**  
de aprender  
• EL JUEGO DE EDUCACIÓN EMOCIONAL •

**CoreSkills Labs**



# Actívate

**Marca: Efecto Educativo**

**Partida: 4212**

**Descripción :**

Actívate promueve competencias socioemocionales, creando un clima escolar positivo y propicio para el aprendizaje.

**Potencialidades pedagógicas:**

- Fortalece vínculos escolares.
- Estimula salud física.
- Mejora motivación y confianza.
- Favorece percepción corporal y emocional.
- Potencia conexiones neuronales.

**Contenido:**

- Software interactivo.
- Material concreto.
- Guías para docentes.
- Material imprimible.
- Manual de instalación.
- Niveles: Educación Inicial y Primaria.
- Edad: 5 a 12 años.
- Cobertura: 1 a 45 estudiantes.
- Dinámica: Individual, Grupal, Colectivo.
- Modalidad: Concreto, Digita



# Locos de Patio

**Marca: Efecto Educativo**

**Partida: 4212**

## **Descripción :**

Juego colaborativo que promueve el desarrollo de competencias y habilidades de manera lúdica. Utiliza el lenguaje funcional, la resolución de problemas, la argumentación y la comprensión del lenguaje como herramientas para desarrollar la empatía, la curiosidad y exploración, y la creatividad. Propone la creación de ambientes propicios para el aprendizaje, junto con actividades de difusión a la comunidad educativa y campañas de convivencia y clima afectivo dentro y fuera de la escuela.

## **Características clave:**

- Módulos: Empatía, Curiosidad y Exploración, Creatividad
- Contenido: Material didáctico para desarrollar los 3 módulos, material concreto para intervenir espacios para cada habilidad, guía de orientaciones para el docente, afiches que enriquecen el desarrollo del juego.
- Materiales: Papel impreso, papel polilaminado, tela impresa, plástico, madera, fibra de lana.
- Edad: Comprende los rangos de edad entre 10 a 13 años.
- Cobertura: Cubre entre 1 a 45 estudiantes.
- Dinámica: Individual, grupal & colectivo.

Ideal para fomentar la empatía, curiosidad, exploración y creatividad en un entorno educativo. Exclusiva de Case Solutions.

Loc  
de  
pati



# Disposición para el Aprendizaje Web

**Marca: Efecto Educativo**

**Partida: 5092**

**Descripción :**

Licencia Disposición para el aprendizaje que tiene como objetivo mejorar las condiciones en el desarrollo en el proceso de enseñanza-aprendizaje permitiendo a los estudiantes predisponer su cerebro a mejores conexiones neuronales, enriquecer el desempeño académico y la calidad del aprendizaje, potenciar el vínculo entre los estudiantes, la escuela y el aula, estimular la salud y la actividad física, mejorar la motivación y confianza en sí mismo, percibir el cuerpo y las emociones. Licencia para 6 docentes.

**Exclusivo de la compañía Case Solutions.**

**ea** efecto educativo





# Planifica acción

**Marca: Efecto Educativo**

**Partida: 4212**

## **Descripción :**

Planifica acción es un recurso de apoyo al aprendizaje escolar que, mediante el juego con el material concreto, permite potenciar el uso de diversas estrategias y habilidades para transferir a otras áreas del conocimiento, convirtiéndose en seres humanos más flexibles, autónomos y capaces de enfrentar procesos de pensamiento más complejos. Las unidades digitales se vinculan directamente con los Objetivos de Aprendizaje Transversales del marco curricular vigente. Además, tienen la ventaja de contar con una secuencia metodológica que facilita y organiza el proceso de construcción de aprendizajes significativos en los estudiantes. Sistema de fortalecimiento para docentes. Manual digital de instalación.

Contiene los siguientes materiales:

- 10 unidades digitales y juegos variados. 8 tableros con 36 fichas para cada uno.
- Set cuadernos para los estudiantes
- Material de apoyo digital
- Guía de orientaciones para el docente
- Manual de instalación

Exclusivo de la compañía Case Solutions.



# Juntos Aprendemos

**Marca: Efecto Educativo**

**Partida: 4212**

## **Descripción :**

Juntos Aprendemos es un recurso integral diseñado para apoyar la convivencia escolar, promoviendo el desarrollo de estrategias y habilidades cognitivas y socioemocionales en contextos escolares y sociales. Este recurso se vincula directamente con los Objetivos de Aprendizaje Transversales del marco curricular vigente, asegurando su relevancia y efectividad.

## **Potencialidades pedagógicas:**

- Fomenta habilidades cognitivas y socioemocionales.
- Apoya la creación de un entorno escolar positivo y colaborativo.
- Permite la implementación flexible para adaptarse a diversas necesidades y proyectos de convivencia en los establecimientos educativos.

## **Contenido:**

- Unidades de trabajo que se pueden implementar de manera flexible.
- Material concreto, digital y gráfico para una experiencia de aprendizaje completa
- Niveles: Inicial, Primaria, Secundaria.
- Modalidad: Concreto, Digital, Gráfico.
- Cobertura: 2 a 45 estudiantes.
- Edades: 12 a 15 años.



## Kit Digital

Marca: Efecto Educativo

Partida: 5092

### Descripción :

Recursos digitales que aportan a la generación de aprendizajes de calidad permitiendo diversificar las estrategias de enseñanza, para la comprensión de contenidos y la potenciación de habilidades. Este kit de aprendizaje contiene recursos diseñados para los niveles:

**-INICIAL - INTERMEDIO - AVANZADO**

### Kit Incluye:

- 1 manual de orientaciones pedagógicas.
- 1 manual digital de instalación.
- 3 actividades para el desarrollo de relaciones lógico-matemáticas.
- 10 actividades digitales matemática y lenguaje.
- 12 clases digitales matemática en dos modalidades.
- 40 actividades digitales de ciencias.

\*Contenido en 2 pendrives.

Exclusivo de la compañía Case Solutions.

# KIT DIGITAL Interactivo



ea

# Mathika

**Marca: Efecto Educativo**

**Partida: 5092**

## Descripción :

Mathika® es una plataforma gamificada que facilita la generación de informes personalizados por estudiante y grupo. Incluye videos, material interactivo, juegos, tareas y avances personalizados para apoyar el aprendizaje de matemáticas.

## Potencialidades pedagógicas:

- Diversifica las prácticas del maestro con videos, ejemplos, actividades interactivas, herramientas de investigación y juegos digitales.
- Ayuda a desarrollar habilidades y a construir una sólida base de conocimiento matemático en los estudiantes.

## Contenidos curriculares principales:

- Números y operaciones:
- Lectura, escritura, formación y valor posicional.
- Composición y descomposición aditiva.
- Cálculo escrito de adiciones y sustracciones.
- Estrategias de cálculo mental.
- Multiplicación y división.
- Fracciones y números decimales.



# Lectopía

**Marca: Efecto Educativo**

**Partida: 5092**

## **Descripción :**

Lectopía es una plataforma de aprendizaje diseñada para apoyar la iniciación a la lectura y la escritura. Promueve un aprendizaje lúdico que ayuda a los niños y niñas a comprender la importancia del código escrito, proponiendo desafíos que progresan de la palabra al texto. El objetivo del juego es ayudar a los habitantes de Lectopía a construir su ciudad, desarrollando desafíos vinculados con la lectura y la escritura. Esta estructura proporciona actividades significativas y desafiantes, donde los niños pueden escoger un personaje y comenzar su viaje en Lectopía.

## **Contenido:**

- Incluye 30 actividades organizadas en 3 niveles de complejidad.
- Niveles: Inicial, Primaria, Secundaria.
- Dinámica: Individual, Grupal, Colectiva.
- Edad: 5 a 8 años.

# LECTOPIA



# E-Ciencias Primaria & Secundaria

**Marca: Efecto Educativo**

**Partida: 5092**

**Descripción :**

E-Ciencias está orientada a apoyar la labor de los docentes y desarrollar habilidades STEAM (ciencia, tecnología, matemática, arte e ingeniería) en los estudiantes. Permite llevar al siguiente nivel el conocimiento de las ciencias, dando la oportunidad a los estudiantes de participar activamente en su proceso formativo e involucrándolos de manera protagónica en el hacer ciencia. Incluye laboratorios científicos digitales equipados con sensores para experimentar, pudiendo hacer visibles fenómenos asociados a las ciencias naturales. Con ello, involucra intencionadamente y de manera coherente las TIC al proceso de enseñanza y aprendizaje de las ciencias, al hacer uso de dispositivos tecnológicos de última generación con software de apoyo a la recolección y análisis de datos. Licencia institucional válida por 12 meses.



# Laboratorio Digital científico portátil

LABORATORIO DIGITAL  
DE CIENCIAS



**Marca: Efecto Educativo**

**Partida: 5090**

## **Descripción del equipo:**

El Laboratorio Digital de Ciencias es un moderno recolector de datos, que consiste en una tablet con 10 sensores incorporados, comúnmente utilizados en la mayoría del currículum de ciencias, con la opción de ampliar hasta 4 sensores externos, de un total de 60, que Einstein tiene para ti. Este recurso, se puede usar tanto en el laboratorio de ciencias como también en el aula o patio. Contiene, además, clases interactivas con obtención de datos en tiempo real y actividades para trabajar con los alumnos por medio de las aplicaciones que presenta.

## **Contiene:**

- **10 sensores incorporados**
- **Más de 60 sensores externos disponibles**
- **4 Puertos de sensores externos**
- **Software con actividades de ciencias**
- **Recolecta datos con varios sensores a la vez**
- **Software Efecto Educativo**
- **Software Milab**
- **Trabajo en aula o patio**

**Exclusivo de la compañía Case Solutions.**

# Laboratorio Digital Labmate II



**Marca: Efecto Educativo**

**Partida: 5080**

## **Descripción del equipo:**

El Laboratorio de Ciencias Inalámbrico es una herramienta versátil que se acopla a cualquier dispositivo a través de Bluetooth o un cable USB, facilitando su uso en diversas situaciones y entornos. Su tamaño pequeño y portátil lo hace perfecto para la exploración científica al aire libre, permitiendo a los estudiantes realizar experimentos fuera del aula y proyectar los resultados obtenidos directamente en su computadora. Esta capacidad de trabajar en distintos entornos no solo enriquece la experiencia de aprendizaje, sino que también estimula el interés y la curiosidad científica.

## **Potencialidades pedagógicas:**

- Facilita la experimentación científica en diversos entornos, tanto dentro como fuera del aula.
- Permite la proyección y análisis de datos en tiempo real, mejorando la comprensión de los conceptos científicos.
- Fomenta la autonomía y la capacidad de los estudiantes para realizar investigaciones científicas de manera independiente.

## **Contenido:**

- Conexión a dispositivos mediante Bluetooth o USB.
- Proyección de resultados en computadoras.
- Niveles: Educación Secundaria.
- Modalidad: Concreto, Digital.
- Cobertura: Hasta 45 estudiantes.
- Edades: 12 a 18 años.



# Laboratorio Universo Matemático

**Marca: Efecto Educativo**

**Partida: 4212**

## **Descripción del equipo:**

El Laboratorio Universo Matemático es un recurso educativo diseñado para diversificar la enseñanza según el Decreto N°83 / 2015, haciendo el currículo accesible a todos los estudiantes, especialmente aquellos con necesidades educativas especiales.

## **Potencialidades pedagógicas:**

- Ofrece una propuesta educativa de calidad según el Diseño Universal de Aprendizaje.
- Proporciona herramientas para que los docentes respondan a la diversidad mediante múltiples experiencias de aprendizaje.

## **Contenido:**

- Material didáctico para la experimentación de 4 grupos de trabajo.
- Software de experimentación digital.
- Software con 30 actividades de disposición para el aprendizaje.
- Manual de instalación.
- Manual de orientaciones para el docente.
- Niveles: Educación Inicial y Educación Primaria.
- Edad: 4 a 10 años.
- Cobertura: 2 a 20 estudiantes.
- Dinámica: Grupal, Individual, Colectivo.
- Modalidad: Concreto, Digital.



# Laboratorio Cognitivo

**Marca: Efecto Educativo**

**Partida: 4212**

## **Descripción del equipo:**

Cognitivo es un laboratorio diseñado para promover el desarrollo de habilidades básicas de pensamiento mediante la experimentación con material concreto. Facilita el desarrollo de habilidades como nombrar, distinguir, memorizar, observar, relacionar y secuenciar.

## **Potencialidades pedagógicas:**

- Apoya la labor de los docentes con contenidos transversales en formación personal y social, comunicación, y relación con el medio natural y cultural.
- Desarrolla habilidades cognitivas esenciales para el aprendizaje integral de los estudiantes.

## **Contiene:**

- Material didáctico para la experimentación de 4 grupos de trabajo.
- Software de experimentación digital.
- Software con 30 actividades de disposición para el aprendizaje.
- Manual de instalación.
- Manual de orientaciones para el docente.
- Niveles: Educación Inicial y Educación Primaria.
- Edad: 4 a 7 años.
- Cobertura: 2 a 36 estudiantes.
- Dinámica: Grupal, Individual, Colectivo.
- Modalidad: Concreto, Digital.



# Laboratorio Inicia Lenguaje



**Marca: Efecto Educativo**

**Partida: 4212**

## **Descripción del equipo:**

El Laboratorio Inicia Lenguaje es un centro de apoyo con recursos didácticos especializados para el desarrollo de la lectura y escritura. Ideal para niños y niñas con dificultades en estos procesos, ofrece actividades que apoyan el aprendizaje en grupos pequeños o cursos completos, promoviendo la familiarización inicial con el código escrito y el desarrollo de habilidades básicas necesarias para la comprensión y producción de textos.

## **Módulos:**

1. Leer y Escribir I: Desarrollo de conocimientos y habilidades iniciales del código escrito, trabajando la conciencia fonológica con material concreto.
2. Leer y Escribir II: Continuación del desarrollo de habilidades del código escrito, incluyendo actividades de escritura de palabras y acrósticos.
3. Interpretar y Comprender: Desarrollo de habilidades para extraer información explícita de frases y textos instructivos.
4. Comprender y Producir: Construcción colectiva de oraciones y textos como noticias y cuentos.

Niveles: Educación Inicial y Educación Primaria

Edad: 4 a 7 años

Cobertura: Grupos de 2 a 45 estudiantes

Dinámica: Grupal

Modalidad: Concreto

# Laboratorio Inicia Matemática

**Marca: Efecto Educativo**

**Partida: 4212**

**Descripción del equipo:**

El Laboratorio Inicia Matemáticas es un excelente recurso pedagógico para trabajar con niños y niñas que por diversos motivos presentan dificultades en la adquisición de nociones básicas que permiten asentar el desarrollo de un pensamiento lógico-matemático, sin importar el curso y la edad. El Laboratorio está diseñado para realizar sesiones de trabajo con grupos pequeños o con cursos completos

**Módulos:**

- 3 módulos temáticos.
- 9 unidades pedagógicas.
- 27 set de material didáctico.
- Niveles: Educación Inicial y Educación Primaria
- Edad: 4 a 8 años
- Cobertura: 162 estudiantes, 3 cursos en forma simultánea.
- Dinámica: Grupal
- Modalidad: Concreto



# Ofrecimientos para ESCUELAS PRIVADAS

## Todos los Niveles

### Español

Construcción de pruebas a distancia.

### Inglés

Aligning standards-based instruction with the processes of evaluation and assessment.

### Ciencias

La creación de un prototipo en la solución de problemas utilizando el proceso de diseño de ingeniería.

### Matemáticas

El enfoque STEAM en las Matemáticas: presentación de ejemplos y posibles proyectos.

Herramientas tecnológicas y recursos en la web para la enseñanza de las Matemáticas.

### Bellas Artes

Uso de una herramienta de gestión de aprendizaje (Learning Content Management) para desarrollar clases de bellas artes interactivas.

### Tecnología Educativa

Modelo de Bruner: aprendizaje mediante descubrimiento, utilizando herramientas de Google.

## Primario Español

¿Cómo pueden los maestros aumentar el éxito en la lectura de los estudiantes en los grados primarios?

## Secundario Ciencias

El uso de los organizadores gráficos y su importancia en la clase de ciencias.



**Descarga el  
Catálogo  
2025-2026**



# Es mucho más.

## PROGRAMA DE TALLERES PARA EL DESARROLLO DEL PROFESIONAL DOCENTE

En Case Solutions, ofrecemos un amplio programa de talleres para el desarrollo del profesional docente, cubriendo una variedad de temas esenciales:

- STEM: Enfoque interdisciplinario en el desarrollo de actividades en la sala de clases
- Educación virtual y educación a distancia
- Prácticas efectivas para enseñar a leer a distancia
- Herramientas tecnológicas y recursos en la web para la enseñanza de las matemáticas
- Funciones y aplicaciones de herramientas de productividad digital
- El proceso de enseñanza y aprendizaje en las materias básicas utilizando el Internet como herramienta
- Herramientas y técnicas para el uso de libros de textos online

## Servicios Relacionados para Educación Especial

En Case Solutions, ofrecemos una gama de servicios especializados para apoyar a estudiantes con necesidades educativas especiales, proporcionando un entorno inclusivo y de alta calidad.

- Evaluación y Terapias del Habla
- Evaluaciones y Terapias Psicológicas
- Terapia Oromotor y Disfagia
- Terapia Ocupacional y Evaluación



**CaseSolutions**

**939-205-2345**

casesolutionspr@gmail.com

www.casesolutionspr.com

@casesolutionspr

